

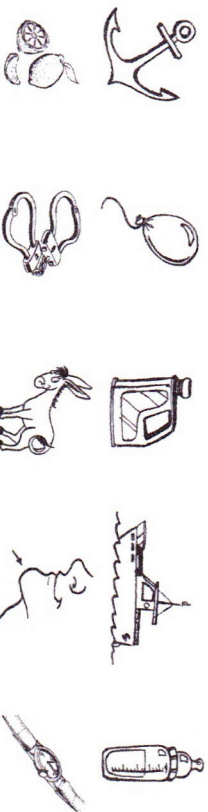
Prénom : .....

date : .....

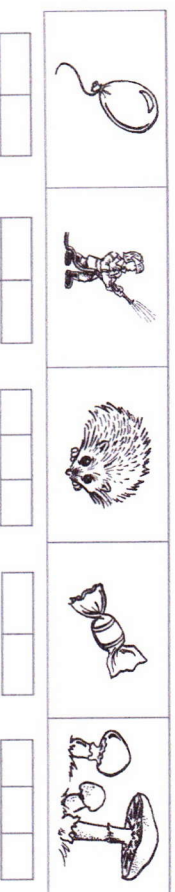
[o]

**Phonologie : le son « on »**

1) Entoure quand tu entends « on ».



2) Mets une croix où tu entends « on ».



3) Entoure le mot si tu vois on, en

en	maman	mentre	moule	non	longue
on	maison	nouveau	canne	mouton	moulin champignon

4) Entraîne-toi à écrire.

en

en

muende


Prénom : .....

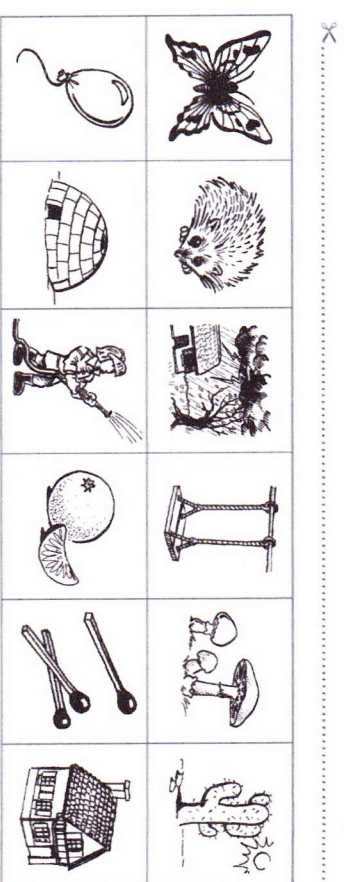
date : .....

[ö]

**Phonologie : le son « on »**

Colle les étiquettes dans la colonne qui convient.

 « on »	<del>« on »</del>



Prénom : .....

date : .....

[õ]

### Combinatoire « on/om »

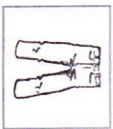
1) Relie la carte son avec l'image qui convient.



mon



ton



lon



ron



Prénom : .....

date : .....

[õ]

### Combinatoire « on/om »

Complète avec :

ten   lon   mon   ren



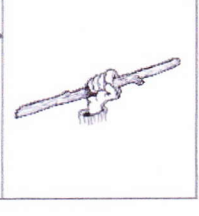
me\_ \_ \_



men\_ \_ \_



\_ \_tagne



là\_ \_ \_



\_ \_ \_stre



hi\_ \_delle



vie\_ \_ \_



\_ \_ \_her



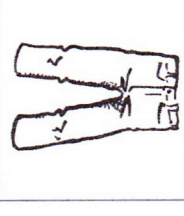
mar\_ \_ \_



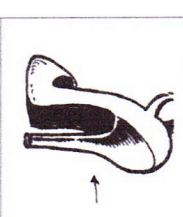
\_ \_ \_tre



meu\_ \_ \_



parlà\_ \_ \_



ta\_ \_ \_



lou\_ \_ \_



\_ \_ \_ter



\_ \_ \_de

2) Relie le mot à la syllabe qu'il contient et entoure-la dans le mot.  
(attention à l'intrus)

rondin

mon

monstre

tondeuse

ton

ronde

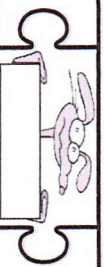
piéton

ron

marron

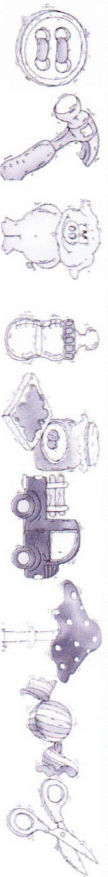
route

monde



on om

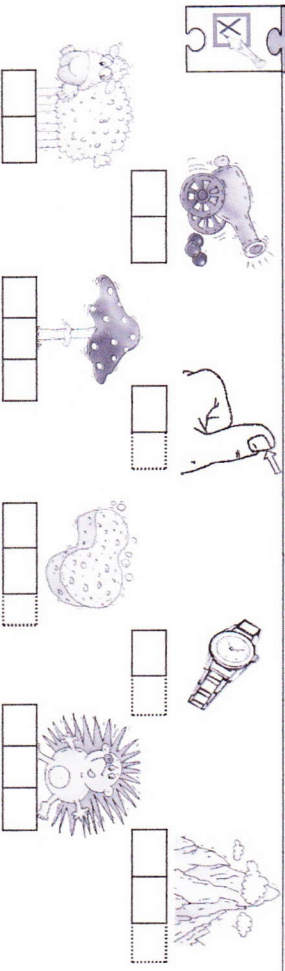
1 Nomme le dessin et colorie-le si tu entends "on"



2 Entoure le son on.

om am on ou om on an om on ou om om om

3 Repère la place du son « on » et fais une croix dans la case.



4 Colorie les bonnes syllabes pour écrire le mot :

ou	dre	co	chou	ba	mon	co	mi	chon	cou	vi	tu	pe	di	don
mo	tre	pa	bon	ac	non	cor	ni	chou	bon	fi	du	re	pi	bon
om	bre	ca	chon	ca	nou	lor	nu	con	con	fu	ru	ra	bi	ton

5 Relie le bon mot au dessin qui va avec :

violon	hirondelle	maison	biberon	poisson	pompier	potiron	trompette
violon	hirondelle	maison	biberon	poisson	pompier	potiron	trompette



on om

6 Colorie la syllabe que tu entends.

lon	nol	lou	tou	don	ton	rou	ran	ron	pon	plom	blom	non	mou	mon
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7 Réponds aux devinettes par le bon numéro :

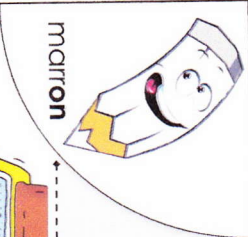
1 Elle pond.  
2 C'est marron et c'est bon.  
3 Il fait « ronron ».  
4 Il boit un biberon.  
5 Il joue au ballon.  
6 Il attaque un dragon.

		3	1
	1		2
2	4	1	
		2	4

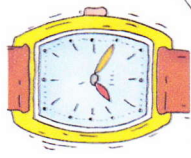
8 Lis les mots suivants et place-les au bon endroit dans la grille :

PONT  
 ONZE  
 LIONS  
 TRONC  
 MOUTON  
 MONTRE  
 POMPIER  
 CANON  
 HERRISSON  
 PAPILLON  
 BALLON  
 COCHON  
 CONFITURE  
 TROMPE  
 MONDE  
 RONDE


ipotâme



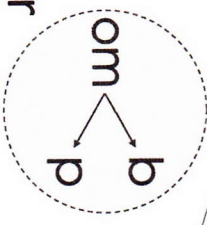
marron



la montre



le pompier



om

on

om

1 Je lis des gammes. (en ligne puis en colonne)

pon ron lon chon mon  
 fon don von bon non  
 tron cron plon blon pron

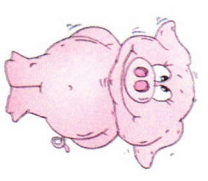
2 Je lis des mots.

- une ombre
- un cornichon
- de la confiture
- un bouchon
- un combat
- la ronde

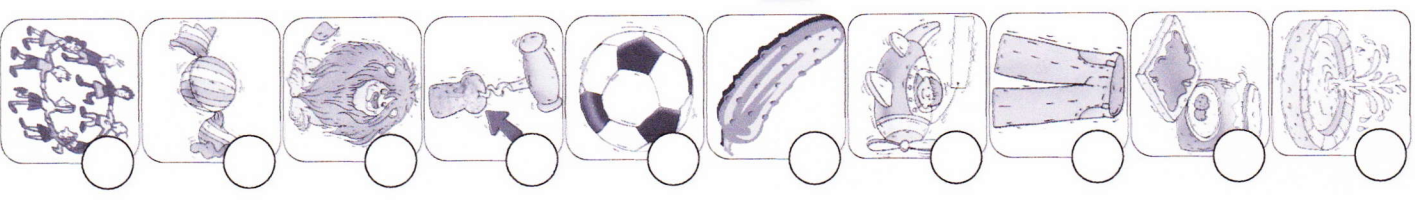
- un bonbon
- le pompier
- un ballon
- la fontaine
- Il est long
- le tron
- un pantalon
- une trompe
- la montre
- un avion
- un monstre
- le lion

3 Je lis des phrases.

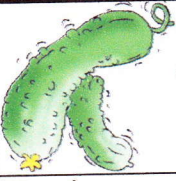



Le monstre a une tête ronde  
 comme un ballon,  
 une petite trompe,  
 un nez de cochon,  
 des bras comme des cornichons.



Il fait le tour du monde  
 avec un chapeau melon  
 sur la tête et un long bâton  
 pour marcher.



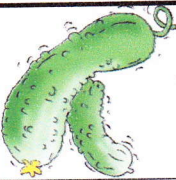



le son [on]

			
le	un	le	le
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

T P O T A M E

C O D A G E

le son [on]

			
le	un	le	le
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

T P O T A M E

C O D A G E